

Aktivita Pn 57548 Blažovice – Beroun- 2. díl

trať BP, aktualizace BP 93.20

OR verze: 1.3.1-99

trasa mise Kutná Hora - Beroun

délka mise: 2h 20

HV: 181.008 s laděním bob57_cz (viz 2. update)

Seznam vozidel hráče:

181.008 na <https://pikku.msts.cz/elektricke.html>

ladění 18x: <https://pikku.msts.cz/elektricke.html> ...2.update

742.159 na https://trainset.simtrains.eu/nezn_vozidla.php

742.080 na https://trainset.simtrains.eu/nezn_vozidla.php (ta bude až ve 2. díle)

kabina 742 zde: <https://uloz.to/!gYywkT098W9u/cab742-or-rar>

vozy calmitz_Uac třeba na <https://vzd-or.eu/ke-stazeni/nakladni-vozy>

nebo zde: (model a chování 30 cm)

http://eldar.cz/kank/model/calmitz_Uac/calmitz_Uac.rar

http://eldar.cz/kank/model/calmitz_Uac/calmitz_Uac_30cm.rar

Pozn: v balíčku je složka engy+wagy, které doporučuji pro účely projetí dané mise použít.

Vozy clamitz_Uac jsou sice naladěny u Josefa (VŽD), toto ladění však dává odpor vozu přes 6 kN, což podle mě není dobře, neboť takto nastavené vozy se samovolně nerozjedou ani na sklonu 5 promile. Přenastavil jsem je proto pro účely hry této mise dle nastavení Fallsů od Igora Hnízdo, čímž se dostáváme k odporu zhruba 1 200 N.

Zbytek nedůležitých vozidel mimo TBP najdete na stránkách :

<http://modely-msts.cz/>

<https://skura.msts.cz/>

<http://www.mojevlacky.cz/>

<http://trainset.simtrains.eu/>

<https://www.pikku.msts.cz/>

<http://malard.hys.cz/>

<http://msts-rw.cz/>

<http://www.ronoath.estranky.cz/>

<http://msts-ricar.webnode.cz/>

<http://vrbam.wz.cz/>

<http://mates-msts.uvadi.cz/index.htm>

<http://msts.jacek-modely.cz/>

<http://mihor.bluefile.cz/>

<https://jurajp-msts-skiny.webnode.cz/>

<http://blazovak-msts-aktivity.webnode.cz/>

<http://realsim.webnode.cz/>

<http://xtrain.alsat.sk/>

<https://dejv.msts.cz/>

<https://msts-bve.7x.cz/rubriky/downloady-msts/lokomotivy>

<https://msts.virel.eu/>

<http://msts.web2001.cz/>

<http://www.msts-page.wbs.cz/>

<https://sites.google.com/site/bobomsts/home>

+ případně na seznamu/v katalogu: <https://msts.virel.eu/>